



LCI
Barcelona

SUMMER

CURSO DE INICIACIÓN
AL DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

ESCUELA
DE DISEÑO Y
ARTES VISUALES



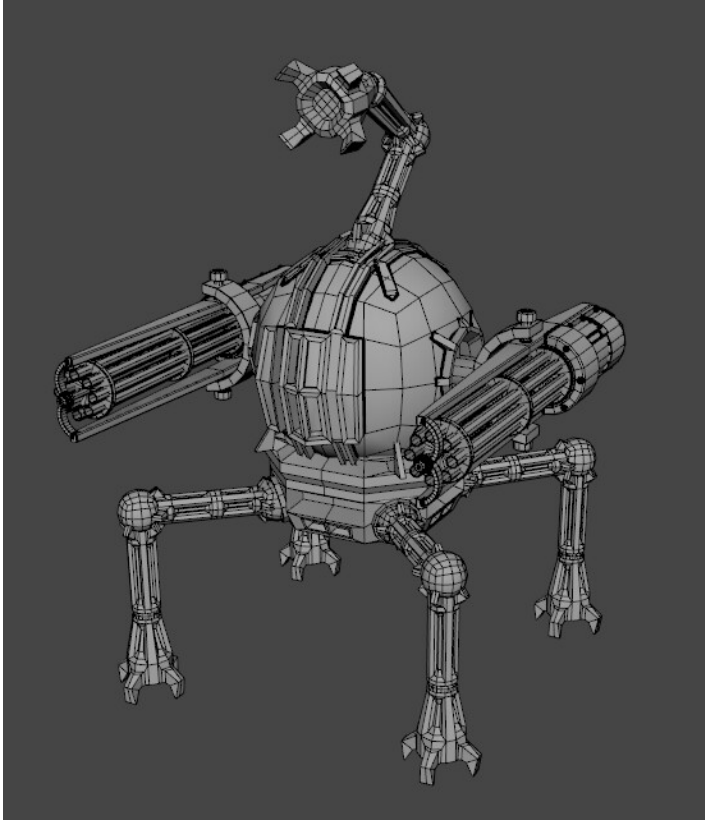
LCI EDUCATION
NETWORK
MEMBER

CURSO DE INICIACIÓN AL DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Con este programa comenzarás tu viaje por el mundo de los videojuegos, un sector que no para de crecer día a día con nuevos creativos y creativas.

Durante el curso realizarás un proyecto básico de videojuego en diferentes etapas (diseño, desarrollo, montaje, etc.) para ver cómo trabaja un *game designer* y los retos a los que se enfrenta.

¡Explora el universo *gamer* este verano!



OBJETIVOS

- Entender la realidad del sector de los videojuegos.
- Iniciarse en el *software* más utilizado en el mercado.
- Comprender la metodología de trabajo profesional.
- Conocer el funcionamiento de un proyecto.
- Trabajar de manera grupal y proyectual.
- Idear y desarrollar un proyecto de videojuego.



UN CURSO PARA...

Jóvenes de entre 15 y 20 años que quieran dar sus primeros pasos en el mundo del diseño de videojuegos para descubrir cómo funciona y qué pueden llegar a conseguir.



SOFTWARE

Autodesk Maya, Unity.



CONTENIDOS

1. Introducción al mundo de los videojuegos

- Análisis práctico de la industria.

2. El encargo del proyecto

- El juego.
- El GDD.
- Objetivo del juego.

3. Metodología de trabajo

- Conocimiento del *software*.
- Trabajo por equipos.
- Diseño de videojuego.

4. Inicio del proyecto

- Realización de la primera pantalla de un videojuego de plataformas.

Proyecto

Trabajo tutorizado que consistirá en crear la pantalla inicial de un videojuego de plataformas básico durante todo el curso. El objetivo del proyecto es conocer y entender las distintas etapas del proceso.



PROFESORES



XAVI SEGURA

Technical director en The Implementation Group, lleva 25 años dedicado al sector de la animación y los efectos visuales. Ha trabajado en televisión realizando proyectos de animación 2D y 3D y también como diseñador y desarrollador de videojuegos. Además, ha producido largometrajes de animación infantil y cortometrajes *live-action* con efectos visuales.



FERRAN ROFES

Fundador y CTO de Save Games Studio, donde desarrolla proyectos relacionados con los videojuegos y las aplicaciones móviles. Algunos de sus videojuegos superan los diez millones de descargas. En el apartado de diseño sabe modelar, texturizar y animar, y también domina Unity para programar.

FICHA TÉCNICA



IDIOMA
Español



DURACIÓN
60 horas



FECHAS
5 al 23 de julio



HORARIO
Lunes a viernes
de 10 a 14h

